

Gdyński konkurs „Bądź jak Tadeusz Wenda”

Tadeusz Wenda zwany ojcem Gdyni, był projektantem i budowniczym portu w Gdyni.

Bądź jak Tadeusz Wenda i ty także zostań projektantem by zmienić Gdynię.

Zaprojektuj swój wymarzony plac zabaw i prześlij do nas swoją pracę.

ORGANIZATOR: Szkoła Podstawowa nr 52 w Gdyni

CELE KONKURSU:

- Rozbudzanie wyobraźni
- Rozwijanie zdolności manualnych
- Promowanie kreatywności i aktywności twórczej
- Rozwijanie umiejętności projektowania

ADRESAT:

Konkurs przeznaczony dla dzieci z gdyńskich przedszkoli i szkół podstawowych

KATEGORIE WIEKOWE

1. dzieci z grup przedszkolnych
2. uczniowie klas I-III
3. uczniowie klas IV-VIII

WYMAGANIA

Prace konkursowe powinny zostać wykonane w jednej z trzech kategorii

1. praca plastyczna płaska w formacie A3.
- Prace plastyczne powinny być wykonane dowolną techniką malarską lub rysunkową (olej, akryl, tempera, plakatówka, akwarela, pastel, techniki łączone, batik, tusze, pisaki, kredki, itp.).
2. Praca przestrzenna
– makietą z wykorzystaniem różnych materiałów
- wielkość maksymalna 40x40x40
3. Praca wykonana za pomocą programów komputerowych

OPIS PRAC:

Prace plastyczne płaskie i przestrzenne powinny zawierać przymocowaną karteczkę z następującymi informacjami zapisanymi w czytelny sposób:

- imię i nazwisko autora
- wiek dziecka
- nazwa placówki, miejscowość, adres, telefon
- nazwisko wychowawcy

Prace wykonane za pomocą programów komputerowych powinny być przesłane jako link do dysku zewnętrznego

INFORMACJE DODATKOWE

- każdy uczestnik zgłasza jedną pracę
- każda placówka może przesłać maksymalnie 4 prace
- jedynie makiety mogą być wykonane jako praca zbiorowa

MIEJSCE DOSTARCZENIA PRAC

Szkoła Podstawowa nr 52 ul. Okrzei 6 81-228 Gdynia

TERMINY

Do 3.12 - dostarczenie prac,
w wypadku nadsyłania prac konkursowych przesyłką pocztową, lub kurierską o zachowaniu terminu
decyduje data dostarczenia pracy do organizatora

7.12 opublikowanie wyników na Facebooku i stronie internetowej szkoły <https://sp52gdynia.eu/>
i wystawa prac w szkole organizatora

OCENA PRAC

Prace będą oceniane przez powołane przez organizatora jury.
Podczas oceniania prac plastycznych będą brane pod uwagę:

- pomysłowość
- walory artystyczne
- estetyka pracy
- widoczna samodzielność wykonania pracy
- wysiłek włożony w pracę

Podczas oceniania rysunków komputerowych będą brane pod uwagę:

- oryginalność
- sposób wykorzystania możliwości programów
- estetyka pracy

PRZYSTĘPUJĄC DO KONKURSU, UCZESNIK WYRAŻA ZGODĘ NA:

- przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych na potrzeby przeprowadzenia konkursu i realizacji jego celów
- nieodpłatną publikację (prezentowanie publicznie w dowolny sposób, w tym m.in. w Internecie) pracy konkursowej uczestnika, imienia, nazwiska, nazwy placówki do której uczęszcza, w ramach promocji konkursu oraz działalności Organizatora.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

- nadesłanie prac jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu
- dane osobowe dzieci będą przetwarzane wyłącznie w celu: organizacji i przeprowadzenia konkursu.
- prace bez informacji o autorze lub z informacją nieczytelną, nie wezmą udziału w konkursie.
- prace zniszczone w wyniku niewłaściwego opakowania, dostarczone po terminie, nie będą oceniane
- decyzje komisji konkursowej są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
- nagrody powinny być odebrane do 30 dni od ogłoszenia wyników. Nieodebrane nagrody przechodzą do puli nagród w innym konkursie.

Wszelkie pytania prosimy kierować do koordynatorów konkursu:

Jolanty Wiśniewskiej

jwisniewska@sp52.edu.gdynia.pl

Moniki Wójcik

mwojcik@sp52.edu.gdynia.pl

Nagrody rzeczowe dofinansowane są z funduszy Urzędu Miasta Gdyni.